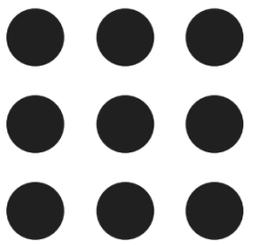


LUX | LAB





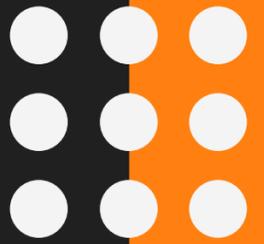
El modelo educativo de la institución está basado en el **aprendizaje por proyectos**, por lo que en el cien por ciento de las asignaturas se lleva a cabo la realización de proyectos integradores. Sin embargo, se han diseñado **asignaturas transversales**, en el que la totalidad de los estudiantes cursarán materias con compañeros de **diversas disciplinas** y áreas de conocimiento, haciendo que los proyectos además de integradores sean **multidisciplinarios**.

Dichas materias transversales las cursarán al menos **una** vez al año, teniendo en total **tres** experiencias a lo largo de su licenciatura o ingeniería. **LUX LAB** hará que la comunidad estudiantil genere interacción, participación e inclusión de forma natural.

Las asignaturas del programa son los siguientes:

- **SOCIAL** - Desarrollo sustentable / Sustentabilidad ambiental
- **DIGITAL** - Herramientas digitales / Competencias tecnológicas
- **EMPRENDIMIENTO** - Seminario de emprendedores / Incubadora de emprendedores





OBJETIVO

El objetivo de **LUX LAB** es brindarle al estudiante la experiencia de trabajar en proyectos integradores de forma multidisciplinaria y colaborativa, creando así un ambiente y espacio de enseñanza-aprendizaje de generación de conocimiento, innovación, creatividad, cooperación y el desarrollo del pensamiento complejo.



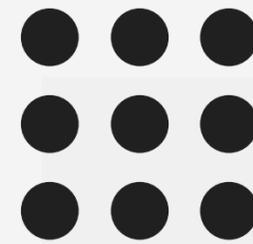
PARTICIPANTES

ESTUDIANTES

El 100% de los estudiantes de nivel licenciatura e ingeniería tendrán la experiencia de trabajar de forma multidisciplinaria en los tres años de sus programas académicos.

ASESORES ACADÉMICOS

Los asesores académicos con mejor desempeño en el desarrollo de proyectos integradores, así como de mejor evaluación por parte de los estudiantes y de las academias, serán quienes lleven a cabo los proyectos medulares de [Universidad Lux](#).



PROYECTOS MULTIDISCIPLINARIOS

ApP

Los asesores académicos serán quienes diseñen junto con sus estudiantes **proyectos integradores** en donde se lleve a la práctica el contenido académico a través del desarrollo de propuestas, mejoras, o la creación de un producto o servicio.

Los proyectos integradores deben ser elaborados de forma **multidisciplinaria**, es decir, por equipos integrados por estudiantes de distintas carreras. Los equipos deberán ser de entre 4 y 5 integrantes.





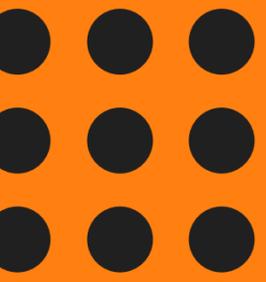
DURACIÓN

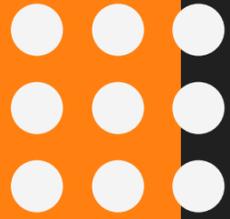
3

ASIGNATURAS

14

SEMANAS





ESPACIO

LUX LAB

PRESENCIAL

Los estudiantes inscritos en los programas **presenciales**, tendrán la experiencia de convivir con compañeros de otras carreras dentro de las **instalaciones** de la institución, por lo que la práctica será **vivencial**.

EN LÍNEA

Los estudiantes inscritos en los programas en **línea**, tendrán la experiencia de trabajar con compañeros de otras carreras en las **aulas virtuales** de la institución, por lo que la práctica será **digital**.



UNIVERSIDAD | **LUX**